

REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES **7^a, 8^a, 9^a y 10^a CABALLEROS**



1. HORARIO DE PARTIDOS

Durante el Torneo Metropolitano 2023 los horarios serán los siguientes:

- 09 :00hs 7ma División
- 10 :30 hs 10ma, 9na y 8va División
- 11 :30 hs 6ta Division
- 13 :00 hs 5ta Division
- 14 :30 hs Intermedia
- 16 :00 hs 1ra División

El objetivo es adaptar los horarios de inicio a la idiosincrasia propia del Hockey de Caballeros en las etapas iniciales como un medio de colaborar en una mayor convocatoria en categorías menores.

REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES 7^a, 8^a, 9^a y 10^a CABALLEROS



2. CAMPO DE JUEGO 7ma. DIVISIÓN

- TAMAÑO DE CANCHA: A partir del Torneo Metropolitano 2023 la cancha de la 7ma división será de 75 yardas ocupando el espacio de la línea de fondo a la 25 yardas contraria.
- TAMAÑO DE LA AREAS: Es área es la misma que la reglamentaria de mayores. Se utiliza una de las áreas y la otra debe ser marcada en las 25 yardas contraria (pintada o con cintas – no con conos-)



REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES **7ª, 8ª, 9ª y 10ª CABALLEROS**



- ❖ **CANTIDAD DE JUGADORES:** La séptima división jugara con 9 jugadores de campo más un arquero por equipo (10 en total).
- ❖ **CORNER CORTO**
 - a) ATAQUE: servidor, parador, tirador y un rebotero (4 jugadores);
 - b) DEFENSA: arquero y 2 salidores con prohibición de quedarse “en el arco” (3 defensas).
 - c) Los jugadores de ambos equipos que no intervengan en el corner corto, deberán ubicarse en la línea de 25 yardas contrarias a donde se ejecuta

REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES **7ª, 8ª, 9ª y 10ª CABALLEROS**



3. MODIFICACION EQUIPOS DE 8VA . DIVISIÓN. INFRACCIONES DENTRO DEL AREA

A partir del análisis del espacio que utilizan los chicos se llegó a la conclusión de incorporar un jugador de campo más: 7 jugadores de campo y un arquero (8 en total) lo que será OBLIGATORIO a partir del Torneo Metropolitano 2023.

Entendemos que con ésta incorporación se van a ocupar mejor los espacios, los equipos van a contar como mínimo con dos jugadores por línea, aprendiendo a generar pequeñas asociaciones en cada uno de los sectores de la cancha.

Con respecto a las infracciones dentro del área se efectuó el siguiente análisis:

A ésta edad es importante que los chicos vayan distinguiendo que no es lo mismo efectuar una infracción fuera del área que dentro de la misma.

Con ésta premisa se ha dispuesto a partir del año 2023 lo siguiente:

Si la infracción es intencional se cobra penal como en el actual reglamento.

En caso que no sea intencional la infracción dentro del área, a las tres (3) faltas se otorga un shoot out al equipo atacante.

Éste shoot out deberá ser ejecutado por el jugador que ha recibido la tercera infracción. No podrá repetirse el ejecutante hasta tanto no hayan tirado todos los integrantes del mismo equipo.

- **TIEMPO DE JUEGO**

3 tiempos de 15 minutos

REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES **7^a, 8^a, 9^a y 10^a CABALLEROS**



4. ENCUNTROS DE 9NA. DIVISIÓN

Se mantiene el actual reglamento sugiriéndose que en los encuentros se fomente el juego con 4 arcos.

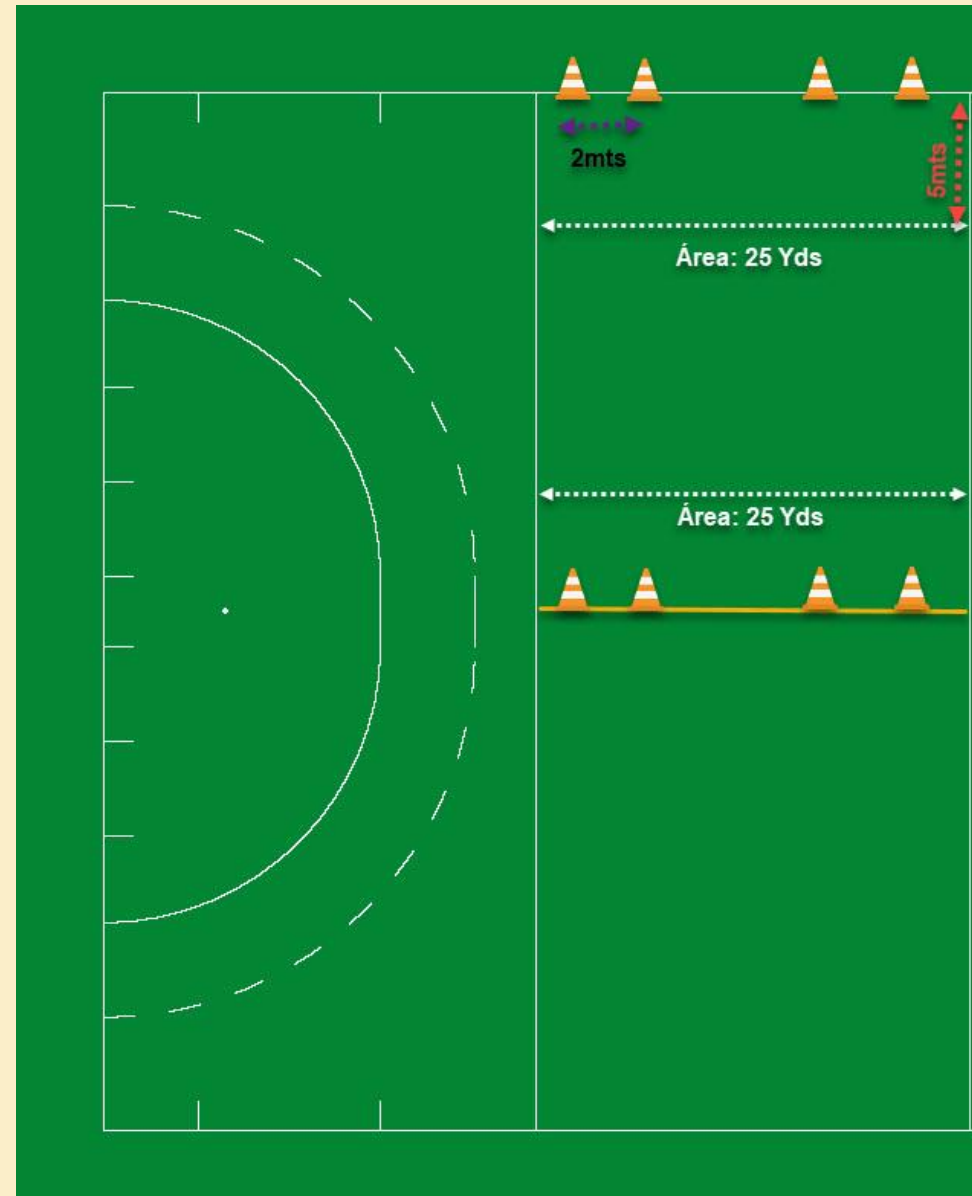
5. RECOMENDACIONES PARA LA 10MA. DIVISIÓN

Se advierte en ésta categoría que los chicos se “acumulan” en espacios pequeños, generado, en algunas ocasiones, por la falta del mismo (canchas muy chicas) o por la colocación de un solo arco por lado.

A fin de conseguir esto se propone lo siguiente:

- TAMAÑO DE CANCHA: 1/8 DEL TOTAL DE CAMPO DE JUEGO
- CANTIDAD DE JUGADORES POR EQUIPO: 3 O 4 MAXIMO
- CANTIDAD DE ARCOS: DOS POR LADO (4 EN TOTAL) DE 2 METROS DE ANCHO
- AREA: LÍNEA PARALELA A LA LÍNEA DE FONDO A 5 METROS DE LA MISMA

REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES 7^a, 8^a, 9^a y 10^a CABALLEROS



REGLAMENTO DE JUEGO DIVISIONES **7ª, 8ª, 9ª y 10ª CABALLEROS**



➤ **VENTAJAS**

- ✓ MAYOR CANTIDAD DE ESPACIO PARA JUGAR
- ✓ MAYOR CONTACTO CON LA BOCHA
- ✓ MENOR PRESIÓN DE LOS JUGADORES CONTRARIOS POR LO QUE
- ✓ TIENEN MAS TIEMPO PARA TOMAR DECISIONES

➤ **CUATRO ARCOS**

- ✓ POSIBILIDAD DE BUSCAR CONTINUAMENTE EL ESPACIO LIBRE
- ✓ CAMBIAR DE LADO Y BUSCAR EL ANCHO SI UNO DE LOS ESPACIOS ESTA OCUPADO
- ✓ PERMITE APRENDER A TOMAR DECISIONES